

## MENGAPA YOT CAMPUS AMBASSADOR MENTORSHIP PROGRAM HARUS MEMILIH SAYA?

---

[Paragraf pertama diisi dengan alasan dirimu tertarik mengikuti **YOT Campus Ambassador Mentorship Program**]

Alasan saya mengikuti YOT Campus Ambassador Mentorship ini yang pertama saya ingin menambah pengalaman saya, menambah relasi saya, dan mengupgrade diri saya dengan skill baru di wadah yang banyak anak muda ketahui ini. Saya juga yakin dengan potensi yang ada di diri saya, karena itu saya ingin sekali di mentori langsung oleh mentor-mentor hebat dari YOT agar bisa menjadi sukses.

[Paragraf kedua diisi dengan penjelasan mengenai alasan dirimu pantas untuk terpilih dan diterima sebagai salah satu di antara 12 orang anggota **YOT Campus Ambassador Mentorship Program** di kotamu]

Alasan kenapa harus memilih saya sebagai bagian dari 12 anggota YOTCA dikota saya, karena saya bisa dan mampu untuk melakukan yang terbaik dalam berbagai hal apapun, pekerja keras dan pantang menyerah, saya juga mudah beradaptasi dengan lingkungan sekitar. Dan mau mencoba hal-hal baru. Saya memiliki semangat dan ambisi yang tinggi.

[Paragraf ketiga diisi dengan berbagai kontribusi yang akan kamu berikan terhadap **YOT Campus Ambassador Mentorship Program**].

Saya ingin berkontribusi didalam YOT untuk berbagai Event, Talkshow, Seminar dll yang dibuat oleh YOT. Saya juga ingin bisa terus memberikan positif vibes kepada lingkungan sekitar saya dan dapat menginspirasi banyak orang dari kisah-kisah perjalanan yang nantinya akan diajarkan oleh para mentor-mentor hebat YOT. Dan di social mediapun sebagai seorang Ambassador saya akan mempromosikan dan mendukung kegiatan-kegiatan yang dilakukan YOT

### **Catatan:**

1. Jumlah isi tulisan wajib mencapai 200 kata dan tidak lebih dari 300 kata sehingga hanya memuat satu lembar halaman.
2. Tulisan diketik dengan menggunakan font TNR ukuran 11 dan spasi single.
3. Isi artikel bebas dikreasikan dengan tetap memperhatikan poin penting yang sudah tertera di atas.
4. Format file yang diunggah wajib berupa pdf.